

# THE WEEKLY NEWS OF EAST KISARAZU



国際ロータリー第2790地区  
木更津東ロータリークラブ

2021-22年度

●例会日 毎週水曜日 PM12:30~1:30 ●例会場 オークラアカデミアパークホテル TEL 0438-52-0111  
●事務局 木更津市朝日1丁目2-29 シグママンション朝日B棟105号 TEL 0438-25-0716 FAX 0438-25-0718

2021-22年度国際ロータリーテーマ

## 奉仕しよう みんなの人生を豊かにするために SERVE TO CHANGE LIVES

第14回例会 NO.2535

2021年11月7日



【ポリオ根絶祈願】

◆開会宣言 10時00分

◆出席 会員42名 ◆出席率 51.42%  
出席18名 ◆前々回出席率 73.68%  
欠席24名 ◆修正後出席率 76.31%

◆欠席者【敬称略】

石井文子・叶川博章・金見和子・倉島和弘・  
小林裕治・小林千晃・阪中昌司・嶋津正和・  
鈴木秀幸・趙 亜南・鶴岡大治・中野麻美・  
林田謙志・藤野宏治・宮寺順子・加藤智生・  
佐藤丈夫

◆メイクアップ

・10/24 ポリオ根絶祈願

渡邊慎司・吉田和義・山田修平・渡邊元貴・  
宮寺順子・竹内正守・倉島和弘・大里光夫・  
石田亨

・10/31 RID地区大会

堀内正人・渡邊慎司・吉田和義・山田修平

ホームページ <https://kisarazueast-rc.jp>

### モルック大会スケジュール

Time	項目	担当者(担当委員会)	備考
10:00	開会宣言 会長挨拶 家族紹介	渡邊会長	
10:05	ルール説明	親睦・出席委員会 田口会員	
10:10	1回目試合	Aチーム 対 Bチーム Cチーム 対 Dチーム Eチーム 対 Fチーム	~10:35まで
10:40	2回目試合	Bチーム 対 Cチーム Dチーム 対 Eチーム Fチーム 対 Aチーム	~11:05まで
11:10	3回目試合	Aチーム 対 Dチーム Bチーム 対 Eチーム Cチーム 対 Fチーム	~11:35まで
11:40	結果発表、表彰	親睦・出席委員会 田口会員	1位、2位、3位 びつたり賞、ご家族参加賞
11:50	ご挨拶	クラブ管理運営委員会 堀内委員長	
11:55	閉会のご挨拶	渡邊会長	

木更津東ロータリークラブ

会 長 渡 邊 慎 司  
幹 事 吉 田 和 義  
編 集 大 岩 も え

国際ロータリー第2790地区

RI会 長 シェカール・メータ  
地区ガバナー 梶原 等  
ガバナー補佐 鈴木 荘 一

■会長挨拶

渡邊慎司会長



皆さんおはようございます。8月に実施予定だった親睦例会が緊急事態宣言により延期になり、きょう開催することができました。初めての試みで委員長の田口さんは大変だったと思いますが、このように開催出来て本当に良かったです。また、多くの会員の方に参加頂きありがとうございます。

いつもはオークラホテルでのバーベキューでしたが、開催が危ぶまれる中通常例会にもどすよりも、何か違う形で親睦事業が開催出来ないかと考え、誰でも参加できるものは何かと色々検討した結果、モルックならば楽しめるのではないかと考えました。私も実際にモルックをしたことが無いので、とても楽しみにしています。

モルックはフィンランドにて1996年に開発されたスポーツです。50点ピッタリとなるようにスキttlという番号が掛かれた棒を倒して得点を競います。今日は時間の都合で特別ルールが適用されていますので、ルール説明をよく聞いて行って下さい。

モルックを投げる技術と、得点を50点に合わせる頭脳も必要となりますので、チームワークを活かして頑張ってください。

■モルック大会ルール説明

親睦・出席委員会 田口理紗委員長



【モルックとは】

フィンランドのカレリア地方の伝統的なゲームを基に開発されたスポーツです。ルールは簡単で、老若男女問わず気軽に楽しむことができます。

「モルック」とよばれる木の棒を投げて、「スキttl」とよばれる木製のピンを倒し、ぴったり50点を目指します。

モルックについて簡単な説明 参考:日本モルック協会 <https://molkky.jp/>  
 フィンランドのカレリア地方の伝統的なゲームを基に開発されたスポーツです。  
 ルールは簡単で、老若男女問わず気軽に楽しむことができます。

1. 道具

モルック 投げる棒です。 下手(したて)投げが基本です。	スキttl 木製のピン。モルックを投げてこれを倒します。	モルックari モルックを投げる位置を示すための道具です(無くてもいい)。

2. 競技の進行とルール  
 「モルック」を投げて「スキttl」を倒します。50点ピッタリになるまで得点した倒が勝ちです。

	(1)準備 ・投げる場所の位置決め 「モルック」を投げる地点に「モルックari」を置きま す(置かなくてもいい。その場合はラインを引く)。 ・投げる場所から3~4m離れたところに左図のよ うに「スキttl」を順番通りに並べます。 ・以上で準備完了です。
	(2) 競技開始 ・2 チーム以上で対戦します。 ・投げる順番を決めて、順番通りに「モルック」を投 げて「スキttl」を倒します。 ◎得点パターン1 図のように複数の「スキttl」が倒れた場合は、 「倒れた本数=点数」となります。
	◎得点パターン2 図のように1本しか倒れなかった場合は、 「倒れたスキttlに書いてある数字=点数」 となります。
	・倒れた「スキttl」は倒された地点で再び立てられ ます。 ・「スキttl」はゲームの進行に伴い、立っている 範囲が広がっていきますので、倒すことが難しくな ります。 ◎いずれかのチームが50点先取した時点で ゲーム終了です。
	「スキttl」が完全に倒れていない (重なって地面についていない) → 得点としてカウントされません
	合計得点が50点を超えた場合 →25点に減点されてゲームが継続 します 3回連続で「スキttl」が倒せない →0点となります

※モルックアウト:同点となった場合の延長戦ルール

	・手前から「6」「4」「12」「10」「8」の順番で「スキttl」を並べます。 並べる間隔は「モルック」の長さとなります。 ・それぞれのチームメンバーが1回ずつ「モルック」を投じます。 投げる度に「スキttl」は元位置に戻されます ・点数計算は通常ゲームと同じです。 ・更に同点となった場合、1対1でのサリデンス勝負となります。
--	---

# 【参加チーム紹介】

【A：レゴ好きチーム】



【B：知らんチーム】



【C：自主自立チーム】



【D：Dチーム】



【E：税理士ーズチーム】



【F：東京リベンジャーズチーム】



【審判さん】



# 【モルック大会アルバム】



**【結果報告】**

1位 ☆ F：東京リベンジャーズチーム  
 2位 ☆ B：知らんチーム  
 3位 ☆ E：税理士ーズチーム  
 4位 ☆ C：自立自チーム  
 5位 ☆ A：レゴ好きチーム  
 6位 ☆ D：Dチーム

■ご挨拶  
 クラブ管理運営委員会 堀内正人委員長



皆さま、お疲れ様でした

◆閉会のご挨拶 11時55分 渡邊慎司会長